Документ подписан простой электронной подписью Информация о владельце:

ФИО: Баламирзоев Назим Лиодинович

Должность: Ректор

Министерство науки и высшего образования РФ Дата подписания: 08.10.2025 21:05:16
Уникальный профедеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

043f149fe29b39f38c91fa342d88c83cd0d6921f высшего образования

«Дагестанский государственный технический университет»

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Дисциплина	МДК.02.01. Технология разработки программного обеспечения наименование дисциплины по ОПОП
	.07 — «Информационные системы и программирование» од и полное наименование направления (специальности)
факультет Средн	его профессионального образования наименование факультета, где ведется дисциплина
кафедра <u>ЕГО и СД</u>	именование кафедры, за которой закреплена дисциплина
Форма обучения очная,	курс_3семестр (ы) 6.

г. Дербент, 2023 г.

Программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС СПО/СОО по специальности 09.02.07 – «**Информационные системы и программирование**» с учетом рекомендаций и ОПОП СПО по специальности.

Разработчик 🔣	Эминова Д.А. преп		
поднись			
Зав. кафедрой, за которс	ой закреплена дисципл	ина(модуль)	
<u> </u>		емаилова С. Ф., к.с.н.,доцент	
подпи		.ь, уч. звание)	
«27»июня	2023 г.		
Программа одобрена на за №11.	аседании выпускающей	кафедры ЕГО и СД от 28.06. 2023 г., протоко	Л
Зав. выпускающей кафе	дрой по данной специ	альности (профилю)	
(lec	— Исманлова С. Ф	Р., к.с.н., <u>доцент</u>	
подпись	(ФИО уч. степень, уч. з		
« 28 »июня			
Председатель цикловой «28»июня	комиссии Одлись	икловой) комиссии от 28.06. 2023 г., протоком маилова С.Ф., к.с.н., доцент. ФиО уч. степень, уч. звание)	
Директор филиала	подинсь	<u>Мейланов Э.М.</u> _{ФИО}	
/ Начальник УО	полпись	<u>Магомаева Э.В.</u> фио	
И.о. ректора		<u>Баламирзоев Н.Л.</u> Ф.И.О.	

СОДЕРЖАНИЕ

		стр
1	ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	4
2	СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	6
3	УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	9
4	КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	12

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ МДК.02.01 «ТЕХНОЛОГИЯ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ»

1.1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Учебная дисциплина МДК.02.01 «Технология разработки программного обеспечения» является обязательной частью профессионального модуля ПМ. 02 «Осуществление интеграции программных модулей» профессионального цикла программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование».

Рабочая программа дисциплины МДК.02.01 «Технология разработки и программного обеспечения» является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование» для очного обучения студентов, имеющих основное общее образование, по программе базовой подготовки.

Учебная дисциплина «Технология разработки программного обеспечения» обеспечивает формирование профессиональных компетенций по виду деятельности Осуществление интеграции программных модулей $\Phi \Gamma OC$ специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование».

Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии профессиональных компетенций:

- 1) ПК 2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент;
 - 2) ПК 2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение;
- 3) ПК 2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств.

1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения, усваиваются знания и практический опыт.

Код и	Умения	Знания	Практический
формулировка			опыт
компетенции			
ПК 2.1.	- анализировать	- модели процесса	- разрабатывать и
Разрабатывать	проектную и	разработки	оформлять
требования к	техническую	программного	требования к
программным	документацию;	обеспечения;	программным
модулям на основе	- использовать	- основные	модулям по
анализа проектной и	специализированные	принципы процесса	предложенной
технической	графические	разработки	документации;
документации на	средства построения	программного	- разрабатывать
предмет	и анализа	обеспечения;	тестовые наборы
взаимодействия	архитектуры	- виды и варианты	(пакеты) для
компонент	программных	интеграционных	программного
	продуктов;	решений;	модуля;
	- организовывать	- основные	- разрабатывать
	заданную	протоколы доступа к	тестовые сценарии
	интеграцию модулей	данным;	программного

	1		
	в программные	- методы	средства
	средства на базе	отладочных классов;	
	имеющейся	- стандарты	
	архитектуры и	качества	
	автоматизации	программной	
	бизнес-процессов;	документации;	
	- определять	- графические	
	источники и	средства	
	приемники данных;	проектирования	
	- проводить	архитектуры	
	сравнительный	программных	
	анализ;	продуктов	
	- выполнять		
	отладку, используя		
	методы и		
	инструменты условной		
	компиляции (классы		
	Debug и Trace);		
	- оценивать размер		
	минимального		
	набора тестов;		
	- разрабатывать		
	тестовые пакеты и		
	тестовые сценарии		
ПК 2.2. Выполнять	- использовать	- основные подходы	- интегрировать
интеграцию	методы для	к интегрированию	модули в
модулей в	получения кода с	программных	программное
программное	заданной	модулей;	обеспечение;
обеспечение	функциональностью	- основы	- инспектировать
	и степенью	верификации	разработанные
	качества;	программного	программные
	- использовать	обеспечения;	модули на предмет
	различные	- современные	соответствия
	транспортные	технологии и	стандартам
	протоколы и	инструменты	кодирования
	стандарты	интеграции;	_
	форматирования	- методы и способы	
	сообщений;	идентификации	
	- создавать классы-	сбоев и ошибок при	
	исключения на	интеграции	
	основе базовых	приложений	
	классов;		
	- выполнять ручное		
	- выполнять ручное и автоматизирован-		
	и автоматизирован-		
	и автоматизированное тестирование		
ПК 2.3. Выполнять	и автоматизирован- ное тестирование программного	- основы	- отлаживать
отладку	и автоматизирован- ное тестирование программного модуля - использовать выбранную систему	- основы верификации и	- отлаживать программные
	и автоматизированное тестирование программного модуля - использовать		

ионо на породинам		оборномуния
использованием	- использовать	обеспечения;
специализированных	инструментальные	- основные методы
программных	средства отладки	отладки;
средств	программных	- методы и схемы
	продуктов;	обработки
	- выполнять	исключительных
	тестирование	ситуаций;
	интеграции;	- приемы работы с
	- организовывать	инструментальными
	постобработку	средствами
	данных;	тестирования и
	- использовать	отладки;
	приемы работы в	- основы
	системах контроля	организации
	версии;	инспектирования и
	- выполнять	верификации;
	отладку, используя	- встроенные и
	методы и	основные
	инструменты	специализированные
	условной	инструменты
	компиляции;	анализа качества
	- выявлять ошибки	программных
	в системных	продуктов;
	компонентах на	- методы
	основе	организации работы
	спецификаций.	в команде
		разработчиков.

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ 2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем в часах
Объем образовательной программы учебной дисциплины	103
Объем работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем:	72
в том числе:	
лекции	17
практические занятия	17
лабораторные занятия	34
консультация	4
Самостоятельная работа	13
Промежуточная аттестация в форме экзамена	6 семестр (18 часов)

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся	Объем в часах	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
1	2	3	4
Тема 1. Основы	Содержание учебного материала		ПК 2.1
разработки ПО.	Основные понятия и определения. Типы ПО. Жизненный цикл и этапы разработки ПО. Модели ЖЦ ПО. Качество ПО.	2	
	в том числе практических и лабораторных занятий	6	
	Практическая работа №1. Жизненный цикл и этапы разработки ПО.	2	
	Лабораторная работа №1. Анализ предметной области ПО.	4	
	Самостоятельная работа	2	
	Подготовка к практической работе	1	
	Подготовка к лабораторной работе	1	
Тема 2. Разработка и	Содержание учебного материала		ПК 2.1
анализ требований к ПО.	Введение в анализ требований. Описание требований заказчика. Шаги разработки пользовательского интерфейса. Методологии и инструментальные средства для требований заказчика. Детальные требования и их типы. Методы проектирования ПО.	4	
	в том числе практических и лабораторных занятий	8	
	Практическая работа №2. Шаги разработки пользовательского интерфейса.	2	
	Практическая работа №3. Детальные требования и их типы.	2	
	Лабораторная работа №2. Оформление спецификации требований к ПО.	4	
	Самостоятельная работа	3	
	Подготовка к практической работе	1	
	Подготовка к лабораторной работе	2	
Тема 3.	Содержание учебного материала		ПК 2.2, ПК 2.3

	лабораторных занятий Практическая работа №7.		
1	в том числе практических и	10	
	проекта. Реализация проекта. Управление рисками проекта.		
	модели. Управление персоналом	2	
-	Планирование проекта. Меры, метрики и	2	
проектами.	Управление приоритетами проектов.		
программными	Особенности процесса разработки ПО.		,
Тема 5. Управление	Содержание учебного материала		ПК 2.2, ПК 2.3
	Подготовка к пабораторной работе	1	
	Подготовка к практической работе	1	
	Самостоятельная работа	2	
	Лабораторная работа №5. Отладка и тестирование программы.	4	
	Систем.		
	Методика тестирования программных	2	
	Практическая работа №6.	_	
	лабораторных занятий	U	
	в том числе практических и	6	
	Функциональное тестирование ПО.		
	тестирования программных систем.		
	методу «белого ящика». Методика	-	
	интеграции ПО. Тестированию по	2	
	то. Основные понятия отладки и тестирования ПО. Тестирование		
тестирование по.	Оценка стоимости и причин ошибок в ПО. Основные понятия отладки и		
Тема 4. Отладка и тестирование ПО.	Содержание учебного материала		ПК 2.2, ПК 2.3
Tayro 4. Omma ==== ==	Подготовка к лабораторной работе	1	пилл пилл
	Подготовка к практической работе	1	
	Самостоятельная работа	2	
	Разработка модулей ПО.		
	Лабораторная работа №4.	4	
	Проектирование модулей ПО.	4	
	Лабораторная работа №3.	Λ	
	Архитектура ПО.	2	
	Практическая работа №5.		
	Основы проектирования программных систем.	2	
	Практическая работа №4	2	
	лабораторных занятий	12	
	в том числе практических и	12	
	построения архитектуры ПО.		
	технологии программирования и		
	ООП программных систем. Архитектура ПО. Диаграмма UML. История развития	4	
	Структурное проектирование. Основы	4	
архитектура ПО.	систем. Модульное проектирование.		
ПО			

	модели.		
	Лабораторная работа №6.		
	Управление персоналом проекта. Типы	4	
	совместной деятельности		
	Лабораторная работа №7.	1	
	Оценка трудоемкости разработки ПО.	4	
	Самостоятельная работа	2	
	Подготовка к практической работе	1	
	Подготовка к лабораторной работе	1	
Тема 6.	Содержание учебного материала		ПК 2.3
Документирование	Документация, создаваемая и		
программных	используемая в процессе разработки ПО.		
средств.	Стандартизация программной	3	
	документации. Государственные		
	стандарты РФ (ГОСТЫ Р).		
	в том числе практических и	9	
	лабораторных занятий	9	
	Практическая работа №8.		
	Документация, создаваемая и	2	
	используемая в процессе разработки ПО.		
	Практическая работа №9.		
	Стандартизация программной	1	
	документации.		
	Лабораторная работа №8.		
	Принципы разработки руководства	2	
	программиста.		
	Лабораторная работа №9.	4	
	Разработка руководства пользователя.	7	
	Самостоятельная работа	2	
	Подготовка к практической работе	1	
	Подготовка к лабораторной работе	1	
Итого: Ле	кций	17	
Пр	актических занятий	17	
Лабораторных занятий		34	
Самостоятельная работа		13	
Консультация		4	
Промежуточная атт	естация в форме экзамена	18	

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ 3.1. Материально-техническое обеспечение

Для реализации программы учебной дисциплины предусмотрены следующие специальные помещения (в соответствии с ФГОС и ОПОП): лекционный кабинет, оснащенный оборудованием: мультимедиа проектор, компьютер с лицензионным программным обеспечением; компьютерные классы с компьютерами по количеству обучающихся и рабочее место преподавателя, техническими средствами обучения: учебные наглядные пособия (таблицы, плакаты), принтер, комплект учебников (учебных пособий) по количеству обучающихся, комплект учебно-методической документации для лабораторных занятий, кабинет для практических занятий.

3.2. Информационное обеспечение реализации программы

Для реализации программы библиотечный фонд образовательной организации имеет печатные и/или электронные образовательные и информационные ресурсы, для использования в образовательном процессе. При формировании библиотечного фонда образовательной организации выбирается не менее одного издания из перечисленных ниже печатных изданий и (или) электронных изданий в качестве основного, при этом список, может быть дополнен новыми изданиями.

3.2.1. Печатные издания

Нормативно - правовые документы:

1. Федеральный закон от 27 июля 2006 г. № 149-ФЗ «Об информации, информационных технологиях и о защите информации»

Основная литература:

- 1. Гагарина, Л. Г. Технология разработки программного обеспечения: учебное пособие / Л.Г. Гагарина, Е.В. Кокорева, Б.Д. Сидорова-Виснадул; под ред. Л.Г. Гагариной. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2023. 400 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0812-9. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1895679;
- 2. Современные технологии разработки программного обеспечения: учебнометодическое пособие / составитель Н. А. Федькова. Брянск: Брянский ГАУ, 2022. 58 с. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/305087;
- 3. Китайцева, Е. Х. Алгоритмизация. Технология разработки программного обеспечения: учебно-методическое пособие / Е. Х. Китайцева. Москва: МИСИ МГСУ, 2021. 51 с. ISBN 978-5-7264-2905-2. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/249011;
- 4. Кривоносова, Н. В. Технология WPF. Разработка модулей программного обеспечения: практикум: учебное пособие / Н. В. Кривоносова. Санкт-Петербург: СПбГУТ им. М.А. Бонч-Бруевича, 2021. 132 с. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/279719;
- 5. Гусев, К. В. Технология разработки программных приложений: учебное пособие / К. В. Гусев, М. Б. Туманова, Е. А. Чернов. Москва: РТУ МИРЭА, 2023. 146 с. ISBN 978-5-7339-1938-6. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/382706 (дата обращения: 01.01.2024). Режим доступа: для авториз. пользователей.
- 6. Зубкова, Т. М. Технология разработки программного обеспечения / Т. М. Зубкова. 3-е изд., стер. Санкт-Петербург: Лань, 2023. 252 с. ISBN 978-5-507-45571-3. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/276419.

3.2.3. Дополнительные источники:

1. Гагарина, Л. Г. Технология разработки программного обеспечения: учеб. пособие / Л.Г. Гагарина, Е.В. Кокорева, Б.Д. Сидорова-Виснадул; под ред. Л.Г. Гагариной. — Москва: ИД «ФОРУМ»: ИНФРА-М, 2019. — 400 с. — (Высшее образование: Бакалавриат). - ISBN 978-5-8199-0707-8. - Текст: электронный. - URL: https://znanium.com/catalog/product/1011120;

- 2. Конструирование программного обеспечения: учебное пособие / под ред. Л.Г. Гагариной. Москва: ИНФРА-М, 2024. 319 с. (Высшее образование). DOI 10.12737/1893880. ISBN 978-5-16-017861-5. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1893880;
- 3. Машкин, А. В. Технология разработки программного обеспечения: учебное пособие / А. В. Машкин. Вологда: ВоГУ, 2014. 75 с. ISBN 978-5-87851-526-9. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/93087;
- 4. Андреев, А. Е. Адаптивные технологии разработки программного обеспечения: учебное пособие / А. Е. Андреев, С. И. Кирносенко. Волгоград: ВолгГТУ, 2015. 96 с. ISBN 978-5-9948-1979-1. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/157223;
- 5. Зубкова, Т. М. Технология разработки программного обеспечения: учебное пособие / Т. М. Зубкова. Оренбург: ОГУ, 2017. 468 с. ISBN 978-5-7410-1785-2. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/110632.

3.2.2. Интернет-ресурсы:

- 1. www.informika.ru/text/index.htm Информика государственный научноисследовательский институт информационных технологий и телекоммуникаций;
- 2. www.infojournal.ru научно-методический журнал «ИНФОРМАТИКА И ОБРАЗОВАНИЕ»;
- 3. http://school-db.informika.ru единая коллекция цифровых образовательных ресурсов;
 - 4. http://www.osp.ru/pcworld журнал «Мир ПК». Компьютерная пресса.
 - 5. www.edu.ru федеральный портал российского образования;
 - 6. www.elibrary.ru научная электронная библиотека;
 - 7. www.nehudlit.ru электронная библиотека учебных материалов.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических занятий и лабораторных работ, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий.

Результаты обучения	Критерии оценки	Методы оценки
Перечень знаний,	Шкала оценивания для	Текущий контроль при
осваиваемых в рамках	экзамена	проведении:
дисциплины:		- тестирования;
- модели процесса	«Отлично»	- письменного/устного опроса;
разработки программного	Показывает высокий	- защита отчетов по
обеспечения;	уровень	практическим и лабораторным
- основные принципы	сформированности	занятиям;
процесса разработки	компетенций, т.е.:	- оценка результатов
программного обеспечения;	- демонстрирует	самостоятельной работы
- виды и варианты	высокое и прочное	(рефератов, докладов,
интеграционных решений;	освоение материала;	теоретической части проектов,
- основные протоколы	- исчерпывающе, четко,	учебных исследований и т.д.):
доступа к данным;	последовательно,	
- методы отладочных	грамотно и логически	- экспертная оценка демонстрируемых умений,
классов;	стройно излагает	демонстрируемых умении, выполняемых действий в
- стандарты качества	теоретический	
программной документации;	материал;	процессе практических и лабораторных занятий;
- графические средства	- правильно формирует	лаоораторных занятии,
проектирования	определения;	Промежутонная аттестання в
архитектуры программных	- демонстрирует	Промежуточная аттестация в форме:
продуктов;	умения	<u> </u>
- основные подходы к	самостоятельной	- экзамена.
интегрированию	работы с нормативно-	
программных модулей;	правовой литературой;	
- основы верификации	- умеет делать выводы	
программного обеспечения;	по излагаемому	
- современные технологии и	материалу.	
инструменты интеграции;		
- методы и способы	«Хорошо»	
идентификации сбоев и	Показывает	
ошибок при интеграции	достаточный уровень	
приложений;	сформированности	
- основы верификации и	компетенций, т.е.:	
аттестации программного	- демонстрирует	
обеспечения;	достаточно полное	
- основные методы отладки;	знание материала,	
- методы и схемы обработки	основных	
исключительных ситуаций;	теоретических	
- приемы работы с	положений;	
инструментальными	- достаточно	
средствами тестирования и	последовательно,	
отладки;	грамотно и логически	
- основы организации	стройно излагает	
инспектирования и	теоретический	

верификации;

- встроенные и основные специализированные инструменты анализа качества программных продуктов;
- методы организации работы в команде разработчиков.

Перечень умений, осваиваемых в рамках дисциплины:

- анализировать проектную и техническую документацию; использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов;
- организовывать заданную интеграцию модулей в программные средства на базе имеющейся архитектуры и автоматизации бизнеспроцессов; определять источники и приемники данных;
- проводить сравнительный анализ;
- выполнять отладку, используя методы и инструменты условной компиляции (классы Debug и Trace);
- оценивать размер минимального набора тестов;
- разрабатывать тестовые пакеты и тестовые сценарии;
- использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества;
- использовать различные транспортные протоколы и стандарты форматирования сообщений;
- создавать классыисключения на основе базовых классов;
- выполнять ручное и автоматизированное

материал;

- демонстрирует умения ориентироваться в нормативно-правовой литературе;
- умеет делать достаточно обоснованные выводы по излагаемому материалу.

«Удовлетворительно» Показывает пороговый уровень сформированности компетенций, т.е.:

- демонстрирует общее знание изучаемого материала;
- испытывает затруднения при ответах на дополнительные вопросы;
- знает основную рекомендуемую литературу;
- умеет строить ответ в соответствии со структурой излагаемого материала.

«Неудовлетворительно»

- незнания значительной части программного материала;
- невладения понятийным аппаратом дисциплины;
- существенных ошибок при изложении учебного материала;
- соответствии со структурой излагаемого вопроса;
- неумения делать выводы по излагаемому материалу.

Ставится в случае:

	T T	
тестирование программного		
модуля;		
- использовать выбранную		
систему контроля версий;		
- использовать		
инструментальные средства		
отладки программных		
продуктов;		
- выполнять тестирование интеграции;		
- организовывать		
постобработку данных;		
- использовать приемы		
работы в системах контроля		
версии;		
- выполнять отладку,		
используя методы и		
инструменты условной		
компиляции;		
- выявлять ошибки в		
системных компонентах на		
основе спецификаций.		
Практический опыт:		
- разрабатывать и		
оформлять требования к		
программным модулям по		
предложенной		
документации;		
- разрабатывать тестовые		
наборы (пакеты) для		
программного модуля;		
- разрабатывать тестовые		
сценарии программного		
средства;		
- интегрировать модули в		
программное обеспечение;		
- инспектировать		
разработанные		
программные модули на		
предмет соответствия		
стандартам кодирования.		
- отлаживать программные		
модули		

ЛИСТ ВНЕСЕННЫХ ИЗМЕНЕНИЙ

Дополнения и изменения в рабочей программе за _____/____ учебный год

В рабочую программу МДК.02.01 «Технология по специальности 09.02.07 «Информационные следующие дополнения и изменения:			
Дополнения и изменения внес	(подпись)		
Рабочая программа пересмотрена и одобрена комиссии	на заседании	предметной	(цикловой)
«»20г.			
Председатель предметной (пикловой) комиссии			
Председатель предметной (цикловой) комиссии	(подпись)	 (и.о. фамили	я)